



Kierownica TRACER GTR

Kierownica 3 w 1 do konsoli PS3/PS2 i komputerów osobistych

GTR Racing wheel

PS3/PS2/PC 3IN1 Racing wheel

Instrukcja obsługi / User manual

Gratulujemy zakupu kierownicy rajdowej FT39C1 do konsoli Playstation3 / Playstation2 i komputerów osobistych. Urządzenie składa się z kierownicy i modułu z pedałami. Korzystanie z kierownicy nie wymaga podłączania pedałów. Analogowa kierownica z wbudowanym mechanizmem dual shock oraz analogowy moduł z pedałami zapewniają wyjątkowy realizm kierowania pojazdem i przenoszą gracza w sam środek akcji.

Spis treści:

1. Cechy produktu
2. Opis produktu
3. Podłączanie i instalacja
4. Ostrzeżenia

Cechy produktu:

1. Zgodność z konsolami PlayStation3 i PlayStation2
2. Zgodność z systemami operacyjnymi WinX/ME/2000/XP/Vista32/Vista64
3. Automatyczne wykrywanie konsoli bez potrzeby ręcznego przełączania
4. Możliwość wyboru skrzyni biegów w stylu bolidów F1 lub standardowej ręcznej
5. Silny zacisk śrubowy utrzymuje kierownicę przytwierdzoną do biurka, nawet podczas najbardziej szalonych pościgów
6. Funkcja automatycznego centrowania
7. Tryb analogowy i cyfrowy dla konsoli PS2
8. Przycisk PS szybkiego dostępu do menu konsoli PS3
9. Realistyczny mechanizm wibracji uruchamia drgania przy stłuczkach, na wybojach i zakrętach
10. Wszystkie przyciski na kierownicy mają niezwykle krótki czas reakcji
11. Kierownica jest w całości pokryta gumą i wyposażona w ergonomiczny uchwyt oraz obciążenie

Opis produktu:

A. Kierownica

1. Kąt obrotu (270 stopni)

Dzięki zastosowaniu mechanizmu analogowego sygnał wyjściowy odpowiada rzeczywistemu kątowi obrotu kierownicy. Nie należy przekraczać maksymalnego kąta obrotu, wynoszącego 270 stopni, ponieważ może to uszkodzić lub nawet zniszczyć kierownicę. Korzystanie z pełnego zakresu obrotu kierownicy NIE wymaga używania nadmiernej siły.

2. Tryb analogowy / Przycisk menu

Za pomocą przycisku można wybrać tryb analogowy lub cyfrowy w konsoli Playstation2 lub przejść bezpośrednio do menu w konsoli Playstation3.

3. D-Pad

Emuluje D-pad montowany w większości kontrolerów gier. Służy do przełączania opcji menu i wprowadzania zmian.

4. Przyciski akcji

Przyciski odpowiadają konkretnym funkcjom w grze. Opisy tych funkcji można znaleźć w dokumentacji oprogramowania i w menu opcji.

5. Funkcja automatycznego centrowania

Kierownica jest automatycznie centrowana po uruchomieniu konsoli lub komputera.

6. Korzystanie z kierownicy na biurku lub stole

Upewnić się, że kierownica jest podłączona do konsoli lub komputera. Umieścić kierownicę w wygodnej dla użytkownika pozycji, w odpowiedniej odległości od ekranu.

B. Pedale

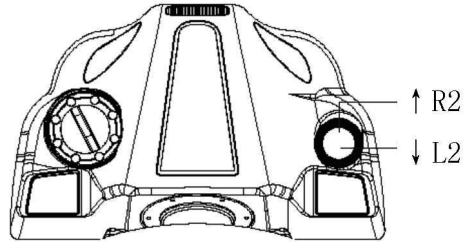
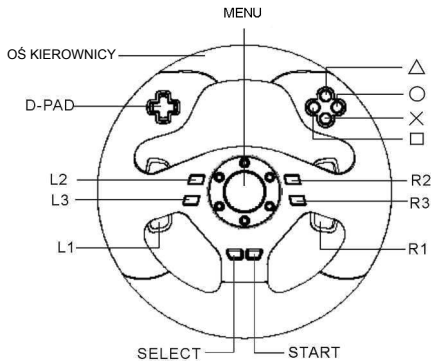
Analogowe pedały umożliwiają przyspieszanie (prawy) i hamowanie (lewy).

Pedały	PS2	PS3	PC
Pedał lewy	□	□/R2	Oś Y ↓
Pedał prawy	×	×/L2	Oś Y ↑

W trybie konsoli PS3 pedały mogą zostać ustawione w taki sposób, aby odpowiadały różnym funkcjom w grze: Lewy = □ / Prawy = × lub Lewy = R2 / Prawy = L2.

Ustawienie domyślne to: Lewy = □ / Prawy = ×. Aby zmienić ustawienie na Lewy = R2 / Prawy = L2, należy równocześnie nacisnąć przycisk wyboru „SELECT” i przycisk „START” (SELECT + START) i przytrzymać przez 1 sekundę.

C. Układ przycisków i tabela funkcji



Kierownica	PS2		PC	PS3
	Cyfrowy	Analogowy		
△	△	△	1	△
○	○	○	2	○
×	×	×	3	×
□	□	□	4	□
Zmiana biegu - L	L1	L1	5	L1
Zmiana biegu - P	R1	R1	6	R1
-	L2	L2	7	L2
+	R2	R2	8	R2
SELECT	SELECT	SELECT	9	SELECT
START	START	START	10	START
L3	/	L3	11	L3
R3	/	R3	12	R3
D-PAD	D-PAD	D-PAD	View hat	D-PAD
Oś kierownicy	←/→	L-STICK X	Oś X	L-STICK X
Pedał - L	□	□	Oś Y ↓	□/R2
Pedał - P	×	×	Oś Y ↑	×/L2
Menu	Tryb	Tryb	/	MENU

Instalacja

Kontroler składa się z modułu kierownicy i modułu z pedałami. Łączenie tych dwóch modułów jest niezwykle łatwe. Przed podłączeniem kierownicy należy wyłączyć konsolę.

A. Podłączanie pedałów do kierownicy

Moduł pedałów gazu i hamulca w realistyczny sposób odwzorowuje jazdę samochodem. Aby połączyć dwa moduły kontrolera wystarczy włożyć wtyczkę przewodu modułu z pedałami do gniazda na podstawie kierownicy.

B. Podłączanie kierownicy do konsoli

Wtyczkę przewodu kierownicy należy wprowadzić do gniazda konsoli.

Ważne: przed włączeniem konsoli należy upewnić się, że kierownica znajduje się w położeniu początkowym. Jeżeli kierownica znajduje się w innym położeniu, po włączeniu konsoli aktualny kąt obrotu zostanie ustawiony jako kąt neutralny.

Podłączanie do konsoli PS3/PS2:

Przed podłączeniem kierownicy do konsoli należy wyłączyć konsolę. W przypadku gry jednoosobowej kierownicę należy podłączyć do portu 1.

Podłączanie do portu USB komputera:

Ważne: przed podłączeniem kierownicy do komputera należy zainstalować sterownik.

1. Włożyć płytę ze sterownikiem do napędu komputera
2. Uruchomić plik „Setup” z płyty sterownika, aby rozpocząć instalację
3. Aby zakończyć proces instalacji, postępować zgodnie z instrukcjami.
4. Włożyć wtyczkę USB kierownicy do portu USB komputera

Ważne: Jeżeli system Windows rozpozna nowe urządzenie, pojawi się żądanie włożenia płyty instalacyjnej Windows 95/98/ME/2000 w celu zainstalowania kierownicy.

Wymagania sprzętowe dla połączenia USB

1. Komputer wyposażony w procesor Pentium lub nowszy z portem USB o minimalnym natężeniu źródła zasilania 500 mA.
2. System operacyjny Microsoft Windows 98/ME/2000/XP/Vista
3. W przypadku systemów operacyjnych Microsoft Windows 98 / ME zalecane jest minimum 32 MB / 64 MB pamięci RAM
4. W przypadku systemów operacyjnych Microsoft Windows 2000 / XP zalecane jest minimum 64 MB / 128 MB pamięci RAM
5. Minimum 32 MB wolnego miejsca na dysku
6. Napęd CD-ROM
7. Kolorowy monitor Super VGA 256

Ważne: Jeżeli uruchomienie gry nie jest możliwe, należy sprawdzić wymagania sprzętowe.

UWAGA:

1. Nie narażać kierownicy na działanie wysokich temperatur, wilgotności lub promieni słonecznych. (Używać w temperaturze 5 - 35°C).
2. Zabezpieczyć kierownicę przed płynami i drobinami brudu.
3. Nie umieszczać na kierownicy ciężkich przedmiotów.
4. Nie demontować kierownicy.
5. Nie skręcać ani wyciągać przewodu.
6. Chronić kierownicę przed uderzeniami, upadkami i silnymi wstrząsami.

Congratulations! You are now the owner of the FT39C1 racing wheel for the PlayStation3/Playstation2/Person Computer. The racing wheel consists of both a steering wheel unit and a foot pedal unit. The racing wheel does not require that the foot pedal unit be connect for the wheel to function. The analogue output of the steering wheel and built-in dual shock feature, together with the available analogue output of the foot pedal unit, provides supper-realistic control and give you the feeling be in the games!

Contents:

1. Product features
2. Product Description
3. Connection & installation
4. Caution

Product features :

1. Compatible with PlayStation3/PlayStation2
2. Compatible with WinX/ME/2000/XP/Vista32/Vista64
3. Auto detect game console without switching
4. F1 Style and Standard manual transmission shift options
5. A strong G-clamp keeps the wheel rooted to the desk, even in the heat of a race
6. Auto- centering function
7. Digital mode and Analog mode in PS2
8. PS button for direct access to the PS3 menu in PS3
9. Realistic vibration feedback for effect-feeling on every crash, bump and turn
10. All buttons located on the wheel are very quick response
11. Fully rubberized steering wheel with ergonomical designed grip and weight

Product Description**A.Steering wheel****1. The rotation Angle (270 degree)**

The wheel have analogue output, such that the actually output is proportional to the movement of the wheel. Please do not try and turn the wheel past its limitations (270 degree trun limiter). Doing so may damage or effectively ruin the steering wheel. Excessive force is NOT necessary to get the most out of your wheel.

2. Analog / Menu Button

For digital mode and Analog mode selection in Playstation2 and for direct access to the Playstaion3 menu in Playstation3.

3. D-Pad

This emulates the D-pad found on most control pads. This is used for navigating through the menus and making menu changes.

4. Action buttons

These buttons are correspond to specific game functions detailed, in your software documentation and options menu.

5. Auto centering function

The Wheel center position is automatically set when switching on your game system.

6. Playing on the desk or table

Ensure that the wheel is plugged into the game system. Place the wheel in in a comfortable driving position near enough to your TV to ensure visual comfort while playing.

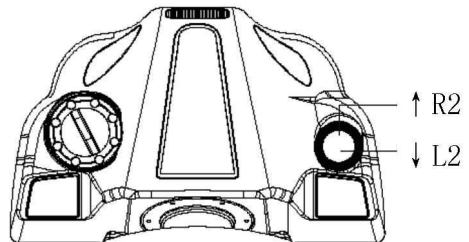
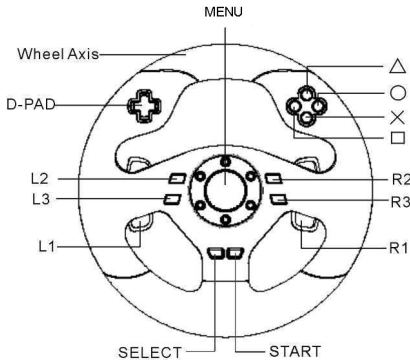
B. Foot Pedal

Provide analog acceleration (right pedal) and braking (left pedal).

Pedals	PS2	PS3	PC
L-Pedal	□	□/R2	Y Axis ↓
R-Pedal	×	×/L2	Y Axis ↑

In PS3 playing mode, the foot pedal can be correspond to L-Pedal=□ / R-Pedal =× or L-Pedal=R2 / R-Pedal =L2 to support all the games. The default setting is L-Pedal=□ / R-Pedal =× you can change the setting to L-Pedal=R2 / R-Pedal =L2 by press the “SELECT”and “START” button simultaneously (SELECT + START) in 1 second.

C. Button layout & Function table



Racing Wheel	PS2		PC	PS3
	Digital	Analog		
△	△	△	1	△
○	○	○	2	○
×	×	×	3	×
□	□	□	4	□
Gear Shift - L	L1	L1	5	L1
Gear Shift - R	R1	R1	6	R1
-	L2	L2	7	L2
+	R2	R2	8	R2
SELECT	SELECT	SELECT	9	SELECT
START	START	START	10	START
L3	/	L3	11	L3
R3	/	R3	12	R3
D-PAD	D-PAD	D-PAD	View hat	D-PAD
Wheel axis	←/→	L-STICK X	X AXIS	L-STICK X
Pedal - L	□	□	Y Axis ↓	□/R2
Pedal - R	×	×	Y Axis ↑	×/L2
Menu	Mode	Mode	/	MENU

Installation

The Racing wheel includes the steering wheel unit and foot pedal unit, it is quite easy to connect them together. However, first you must switch your game console “ OFF” before connecting the Racing Wheel.

A. Connecting the foot pedal unit to the steering wheel unit.

To simulate the real driving experience, you can use the foot pedal unit to control the acceleration and braking action. To connect this two unit, simply plug the male type plug found on the foot pedal unit into the base of the steering wheel unit.

B. Connecting the Racing wheel to the Game console.

Plug the cable from the steering wheel unit into the console.

Note: Please ensure that the steering wheel unit is in initial position when switching on your game system. If the steering wheel unit is not in the neutral position, that position will be deemed the neutral position when switching on your game system.

TO PS3/PS2:

Before connecting the steering wheel to your game console, you need to turn off the console. Always connect to the Port1 for single player mode.

TO PC-USB:

Important: Install the driver before connecting the steering wheel to your PC

1. Insert Drive disk in your computer
2. Click to Drive disk "Setup" to start install the drive program
3. Follow the on-screen instruction to complete the installation.
4. Plug the USB connector to your computers USB port

Note: Windows may prompt you to insert the Windows 95/98/ME/2000 CD-Rom into the computer to install a new device.

SYSTEM REQUIREMENTS FOR PC-USB

1. IBM PC compatible equipped Pentium processor or higher and USB port where has maximum 500mA power source.
2. Microsoft Windows 98/ME/2000/XP/Vista operating system
3. Minimum 32MB and 64MB RAM is recommended for Microsoft Windows 98 or ME
4. Minimum 64MB and 128MB RAM is recommended for Microsoft Windows 2000 or XP
5. Minimum 32MB hard disk space
6. CD-ROM driver
7. Super VGA 256 color monitor

Note: If you can not play the games, Please check the game for system requirements.

CAUTION:

1. Do not expose the steering wheel to high temperatures, high humidity or direct sunlight. (Use in an environment between 5~35°C/41~95°F)
2. Do not allow liquid or small particles to enter the steering wheel.
3. Do not put any heavy objects on the steering wheel.
4. Never disassemble the steering wheel.
5. Do not twist or pull the cable too strongly.
6. Do not throw, drop, or apply strong shock to the steering wheel.



**Symbol odpadów pochodzących
ze sprzętu elektrycznego i elektronicznego
(WEEE - ang. Waste Electrical and Electronic Equipment)**

Użycie symbolu WEEE oznacza, że niniejszy produkt nie może być traktowany jako odpad domowy. Zapewniając prawidłową utylizację pomagasz chronić środowisko naturalne. W celu uzyskania bardziej szczegółowych informacji dotyczących recyklingu niniejszego produktu należy skontaktować się z przedstawicielem władz lokalnych, dostawcą usług utylizacji odpadów lub sklepem, gdzie nabyto produkt.



Importer:
Megabajt Sp. z o.o., ul. Rydygiera 8, 01-793 Warszawa