



PL

Kierownica Tracer Drifter  
**Instrukcja** obsługi

EN

Tracer Drifter Racing wheel  
**Instructions** for use

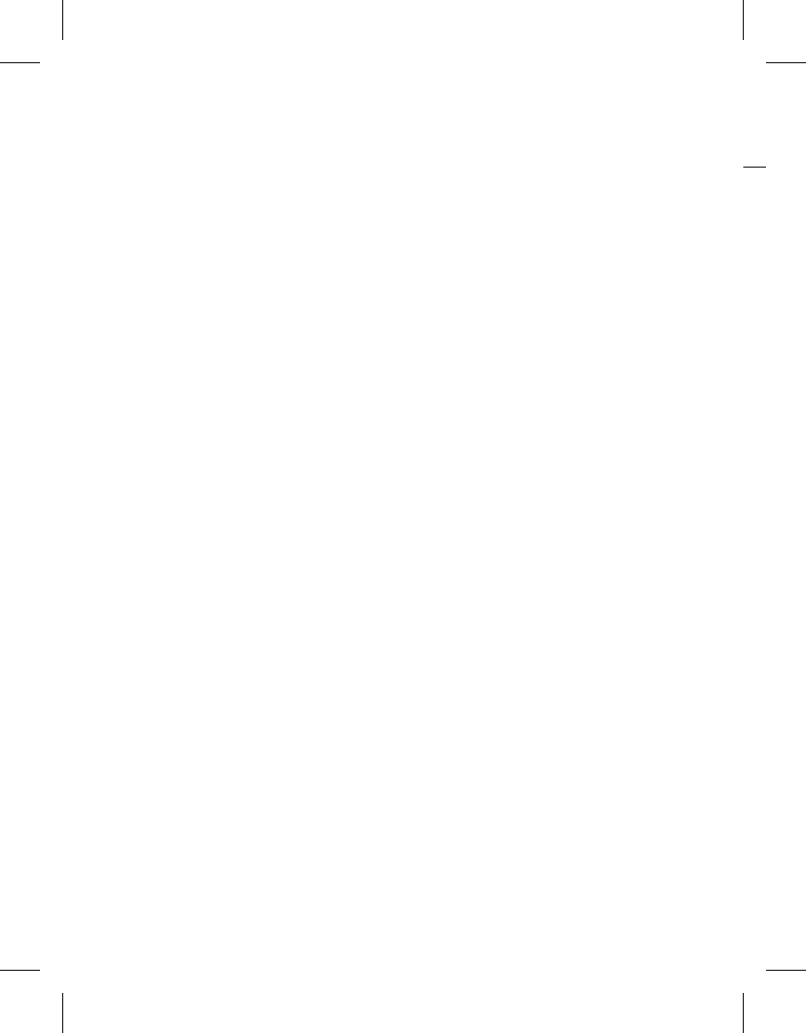
CS

Volant Tracer Drifter  
**Návod** k obsluze

SK

Volant Tracer Drifter  
**Návod** na obsluhu





Gratulacje! Jesteś posiadaczem kierownicy wyścigowej TRACER Drifter przeznaczonej do Playstation3/komputera osobistego. W skład zestawu wchodzi moduły kierownicy i pedałów. Kierownica może działać bez podłączenia modułu pedałów.

Analogowa kierownica z wbudowaną funkcją Dual Shock oraz możliwością podłączenia analogowego modułu pedałów zapewniają niezwykle realistyczne sterowanie i wrażenie wejścia w grę!

### **Treść:**

1. Właściwości produktu
2. Opis produktu
3. Podłączenie i instalacja
4. Środki ostrożności

### **Właściwości produktu:**

1. Zgodność z PlayStation3
2. Zgodność z Win ME/2000/XP/Vista32/Vista64
3. Automatyczne wykrywanie konsoli gier bez wyłączenia
4. Opcje ręcznej skrzyni biegów w stylu Formuły 1 i standardowej
5. Mocny zacisk śrubowy utrzymujący kierownicę stabilnie przytwierdzoną do biurka nawet w ferworze wyścigu
6. Funkcja automatycznego środkowania
7. Pokrętko czułości umożliwiające dostosowanie czułości do stylu jazdy użytkownika
8. Przycisk PS umożliwiający bezpośredni dostęp do menu w PS3
9. Realistyczna funkcja wibracji zapewniająca efekty przy każdym zderzeniu, podskoku i skręcie
10. Bardzo szybki czas reakcji wszystkich przycisków na kierownicy
11. Kierownica o ergonomicznym kształcie i wadze w całości pokryta gumą.

**Opis produktu:****A. Kierownica****1. Kąt obrotu (270 stopni)**

Kierownica ma działanie analogowe, tzn. proporcjonalne do ruchu koła kierownicy. Nie należy obracać kierownicy powyżej zakresu jej możliwości (ograniczenie obrotu do 270 stopni). Nadmierny obrót może uszkodzić lub zepsuć kierownicę. Optymalne użycie kierownicy NIE wymaga nadmiernej siły.

**2. Przycisk Analog/Menu**

Bezpośredni dostęp do menu w Playstation3.

**3. D-Pad**

Pełni taką samą rolę jak D-pad w większości gamepadów. Służy do nawigacji i wprowadzania zmian w menu.

**4. Przyciski akcji**

Przyciski te odpowiadają poszczególnym funkcjom w grze określonym w dokumentacji oprogramowania i menu opcji.

**5. Funkcja automatycznego środkowania**

Po włączeniu systemu gry środkowa pozycja kierownicy jest ustawiana automatycznie.

**UWAGA:** Należy upewnić się, że w chwili włączenia systemu gry kierownica znajduje się w pozycji wyjściowej. Jeśli kierownica nie jest ustawiona w pozycji neutralnej, jej pozycja w chwili włączenia gry zostanie uznana za neutralną.

**6. Ustawienie czułości**

Czułość można ustawić za pomocą pokrętła czułości. Im wyższa czułość, tym szybciej kierownica reaguje na obrót – nawet drobny ruch kierownicy powoduje wyraźną reakcję pojazdu na ekranie i odwrotnie. Wyczujesz środkową pozycję czułości, wykonując obrót.

**7. Granie na biurku lub stole**

Upewnij się, że kierownica jest podłączona do systemu gry. Ustaw kierownicę w wygodnej pozycji do kierowania w niedalekiej odległości od telewizora, zapewniając sobie komfort wizualny podczas gry.

**B. Pedale**

Zapewniają analogowe przyspieszenie (pedał prawy) i hamowanie (pedał lewy).

Pedale	PS3	PC
Pedał lewy	□/R2	Oś Y ↓
Pedał prawy	×/L2	Oś Y ↑

W trybie gry na PS3 możliwe są następujące ustawienia pedałów:

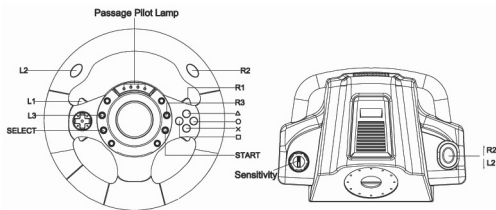
L-Pedał=□ / P-Pedał=× lub L-Pedał=R2 / P-pedał=L2

w celu obsługi wszystkich gier.

Ustawienie domyślne to L-Pedał=□ / P-Pedał=×.

Ustawienie można zmienić na L-Pedał=R2 / P-Pedał=L2, przytrzymując jednocześnie przyciski „SELECT” i „START” (SELECT + START) przez 1 sekundę.

## C. Rozmieszczenie przycisków i tabela funkcji



Kierownica	PC	PS3
Δ	1	Δ
○	2	○
×	3	×
□	4	□
Zmiana biegu - L	5	L1
Zmiana biegu - P	6	R1
-	7	L2
+	8	R2
SELECT	9	SELECT
START	10	START
L3	11	L3
R3	12	R3
D-PAD	View hat	D-PAD
Oś kierownicy	Oś X	L-STICK X
Pedał - L	Oś Y ↓	□/R2
Pedał - P	Oś Y ↑	×/L2
Menu	/	MENU

## Instalacja

Zestaw zawiera moduły kierownicy i pedałów, które łatwo ze sobą połączyć. Przed podłączeniem zestawu należy wyłączyć konsolę gier.

### **A. Podłączanie modułu pedałów do modułu kierownicy**

W celu zwiększenia realizmu jazdy można podłączyć moduł pedałów umożliwiający sterowanie przyspieszeniem i hamowaniem. Aby połączyć te dwa moduły, wystarczy podłączyć wtyczkę męską pedałów do wejścia w podstawie modułu kierownicy.

### **B. Podłączanie kierownicy do konsoli gier.**

Podłączyć kabel modułu kierownicy do konsoli.

Uwaga: Należy upewnić się, że w chwili włączenia systemu gry kierownica znajduje się w pozycji wyjściowej. Jeśli kierownica nie jest ustawiona w pozycji neutralnej, jej pozycja w chwili włączenia gry zostanie uznana za neutralną.

### **Podłączanie do PS3:**

Przed podłączeniem kierownicy do konsoli gier wyłączyć konsolę. W przypadku gry w trybie dla jednego gracza należy podłączyć kierownicę do Portu 1.

### **Podłączanie do PC-USB:**

Uwaga: Przed podłączeniem kierownicy do komputera zainstalować sterownik.

1. Włożyć płytę sterownika do komputera
2. Kliknąć w ikonę „Setup” na płycie w celu rozpoczęcia instalacji sterownika
3. Postępować zgodnie z instrukcjami na ekranie, aby ukończyć instalację
4. Włożyć wtyczkę USB do portu USB w komputerze

Uwaga: System Windows może poprosić o włożenie płyty Windows 95/98/ME/2000 do komputera w celu zainstalowania nowego urządzenia.

**WYMAGANIA SYSTEMOWE DLA PC-USB**

1. Komputer zgodny z IBM PC z procesorem Pentium lub wyższym oraz port USB o maksymalnym źródle zasilania 500 mA.
2. System operacyjny Microsoft Windows 98/ME/2000/XP/Vista
3. Minimum 32 MB oraz 64 MB RAM dla systemu Microsoft Windows 98 lub ME
4. Minimum 64MB oraz 128 MB RAM dla systemu Microsoft Windows 2000 lub XP
5. Minimum 32 MB miejsca na twardym dysku
6. Napęd CD-ROM
7. Monitor kolorowy Super VGA 256

Uwaga: Jeśli nie można uruchomić gry, należy sprawdzić wymagania systemowe gry.

**OSTRZEŻENIA:**

1. Nie narażać kierownicy na wysokie temperatury, wysoką wilgotność powietrza lub bezpośrednie światło słoneczne.  
(Zalecana temperatura otoczenia: 5~350C/41~95°F)
2. Uważać, by do kierownicy nie dostawały się płyny lub drobne cząstki.
3. Nie kłaść ciężkich przedmiotów na kierownicy.
4. Nie rozkładać kierownicy na części.
5. Nie zwijać lub ciągnąć kabla zbyt mocno.
6. Nie rzucać, upuszczać lub narażać kierownicy na zbyt silne wstrząsy.



Congratulations! You are now the owner of the Tracer racing wheel for the Playstation3/Personal Computer. The racing wheel consists of both a steering wheel unit and a foot pedal unit. The racing wheel does not require that the foot pedal unit be connect for the wheel to function. The analogue output of the steering wheel and built-in dual shock feature, together with the available analogue output of the foot pedal unit, provides supper-realistic control and give you the feeling be in the games!

### **Contents:**

1. Product features
2. Product Description
3. Connection & installation
4. Caution

### **Product features:**

1. Compatible with PlayStation3
2. Compatible with Win ME/2000/XP/Vista32/Vista64
3. Auto detect game console without switching
4. F1 Style and Standard manual transmission shift options
5. A strong G-clamp keeps the wheel rooted to the desk, even in the heat of a race
6. Auto- centering function
7. Sensitivity switch allows to adjust sensitivity to fi t your driving style
8. PS button for direct access to the PS3 menu in PS3
9. Realistic vibration feedback for effect-feeling on every crash, bump and turn
10. All buttons located on the wheel are very quick response
11. Fully rubberized steering wheel with ergonomical designed grip and weight

**Product Description****A. Steering wheel**

## 1. The rotation Angle (270 degree)

The wheel have analogue output, such that the actually output is proportional to the movement of the wheel. Please do not try and turn the wheel past its limitations (270 degree trun limiter). Doing so may damage or effectively ruin the steering wheel. Excessive force is NOT necessary to get the most out of your wheel.

## 2. Analog / Menu Button

Direct access to the Playstaion3 menu

## 3. D-Pad

This emulates the D-pad found on most control pads. This is used for navigating through the menus and making menu changes

## 4. Action buttons

These buttons are correspond to specific game functions detailed, in your software documentation and options menu.

## 5. Auto centering function

The Wheel center position is automatically set when switching on your game system.

**NOTE:** Please ensure that the steering wheel unit is in initial position when switching on your game system. If the steering wheel unit is not in the neutral position, that position will be deemed the neutral position when switching on your game system.

## 6. Sensitivity settings:

The sensitivity can be adjusted by turning the Sensitivity dial. The higher the sensitivity, the faster the steering wheel reacts to being turned, i.e. even a small movement of the steering wheel produces a distinct reaction in the screen vehicle and vice versa. You will feel the center sensitivity position when turning.

## 7. Playing on the desk or table

Ensure that the wheel is plugged into the game system. Place the wheel in a comfortable driving position near enough to your TV to ensure visual comfort while playing

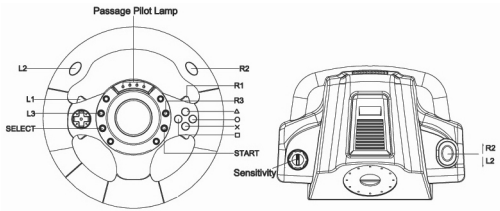
**B. Foot Pedal**

Provide analog acceleration (right pedal) and braking (left pedal).

Pedals	PS3	PC
L-Pedal	□/R2	Y Axis ↓
R-Pedal	×/L2	Y Axis ↑

In PS3 playing mode, the foot pedal can be correspond to L-Pedal=□ / R-Pedal =× or L-Pedal=R2 / R-Pedal =L2 to support all the games. The default setting is L-Pedal=□ / R-Pedal =× you can change the setting to L-Pedal=R2 / R-Pedal =L2 by press the “SELECT”and “START” button simultaneously (SELECT + START) in 1 second.

## C. Button layout &amp; Function table



Racing Wheel	PC	PS3
△	1	△
○	2	○
x	3	x
□	4	□
Gear Shift - L		
	5	L1
Gear Shift - P		
	6	R1
-	7	L2
+	8	R2
SELECT	9	SELECT
START	10	START
L3	11	L3
R3	12	R3
D-PAD	View hat	D-PAD
Wheel axis	X AXIS	L-STICK X
Pedal - L	Y Axis ↓	□/R2
Pedal - R	Y Axis ↑	x/L2
Menu	/	MENU

## Installation

The Racing wheel includes the steering wheel unit and foot pedal unit, it is quite easy to connect them together. However, first you must switch your game console "OFF" before connecting the Racing Wheel.

### **A. Connecting the foot pedal unit to the steering wheel unit.**

To simulate the real driving experience, you can use the foot pedal unit to control the acceleration and braking action. To connect this two unit, simply plug the male type plug found on the foot pedal unit into the base of the steering wheel unit.

### **B. Connecting the Racing wheel to the Game console.**

Plug the cable from the steering wheel unit into the console.

Note: Please ensure that the steering wheel unit is in initial position when switching on your game system. If the steering wheel unit is not in the neutral position, that position will be deemed the neutral position when switching on your game system.

#### **TO PS3:**

Before connecting the steering wheel to your game console, you need to turn off the console. Always connect to the Port1 for single player mode.

#### **TO PC-USB:**

Important: Install the driver before connecting the steering wheel to your PC

1. Insert Drive disk in your computer
2. Click to Drive disk "Setup" to start install the drive program
3. Follow the on-screen instruction to complete the installation.
4. Plug the USB connector to your computers USB port

Note: Windows may prompt you to insert the Windows 95/98/ME/2000 CD-Rom into the computer to install a new device.

**SYSTEM REQUIREMENTS FOR PC-USB**

1. IBM PC compatible equipped Pentium processor or higher and USB port where has maximum 500mA power source.
2. Microsoft Windows 98/ME/2000/XP/Vista operating system
3. Minimum 32MB and 64MB RAM is recommended for Microsoft Windows 98 or ME
4. Minimum 64MB and 128MB RAM is recommended for Microsoft Windows 2000 or XP
5. Minimum 32MB hard disk space
6. CD-ROM driver
7. Super VGA 256 color monitor

Note: If you can not play the games, Please check the game for system requirements.

**CAUTION:**

1. Do not expose the steering wheel to high temperatures, high humidity or direct sunlight. (Use in an environment between 5~350C/41~95°F)
2. Do not allow liquid or small particles to enter the steering wheel.
3. Do not put any heavy objects on the steering wheel.
4. Never disassemble the steering wheel.
5. Do not twist or pull the cable too strongly.
6. Do not throw, drop, or apply strong shock to the steering wheel.

Blahopřejeme! Stali jste se majitelem závodního volantu TRACER Drifter určitého pro Playstation3 / osobní počítač. Souprava obsahuje moduly volantu a pedály. Volant může pracovat bez připojení pedálového modulu. Analogový volant se zabudovanou funkcí Dual Shock a možností připojení analogového pedálového modulu poskytují mimořádně realistickou kontrolu a dojem reálné hry!

### **Obsah:**

1. Vlastnosti produktu
2. Popis produktu
3. Připojení a instalace
4. Bezpečnostní opatření

### **Vlastnosti výrobku:**

1. Kompatibilní se systémem PlayStation3
2. Kompatibilní s Windows 98 / ME / 2000 / XP / Vista 32 / Vista 64
3. Automatická detekce herní konzole bez vypínání
4. Možnost manuální převodovky ve stylu Formule 1 a standardní
5. Silná šroubová svorka, která drží volant pevně připevněný ke stolu dokonce i během zánětu závodů
6. Funkce automatického centrování
7. Volič citlivosti umožňující nastavení citlivosti v závislosti na stylu jízdy uživatele
8. Tlačítko PS umožňující přímý přístup k nabídce PS3 v PS3
9. Realistická vibrační funkce, která zajišťuje efekty při každé kolizi, odrazu a zatáčení
10. Velmi rychlá doba odezvy všech tlačítek na volantu
11. Volant s ergonomickým tvarem a hmotností, celý pokrytý gumou.

**Popis výrobku:****A. Volant****1. Úhel obratu (270 stupňů)**

Volant má analogovou funkci, tj. proporcionální k pohybu volantu. Není vhodné otáčet volant nad jeho rozsah (omezení obratu o 270 stupňů). Nadměrné otáčení může poškodit nebo zničit volant. Optimální používání volantu NEVYŽADUJE nadměrnou sílu.

**2. Tlačítko analog / Nabídka**

Přímé otevírání nabídky Playstation3.

**3. D-Pad**

U většiny herních padů plní stejnou roli jako D-pad. Používá se k navigaci a zadávání změn v nabídce.

**4. Tlačítka akce**

Tato tlačítka odpovídají specifickým funkcím ve hře, které jsou uvedeny v dokumentaci ke hře a v nabídce možností.

**5. Funkce automatického centrování**

Při zapnutí herního systému se automaticky nastaví středová poloha volantu.

**UPOZORNĚNÍ:** Ujistěte se, že je volant ve výchozí pozici při zapnutí herního systému. Není-li volant v neutrální poloze, jeho pozice v okamžiku zapnutí hry bude považována za neutrální.

**6. Nastavení citlivosti**

Citlivost lze nastavit pomocí knoflíku citlivosti. Čím vyšší je citlivost, tím rychleji reaguje řízení na obrat - i nepatrný pohyb volantu způsobuje výraznou odezvu vozidla na obrazovce a naopak. Otáčením najdete středovou pozici citlivosti.

**7. Hra na stole**

Ujistěte se, že volant je připojen k hernímu systému. Umístěte volant v komfortní poloze, v krátké vzdálenosti od televizoru a zajišťujíc tak vizuální pohodlí během hry.



### B. Pedály

Zajišťují analogové zrychlení (pravý pedál) a brzdění (levý pedál).

Pedály	PS3	PC
Levý pedál	□/R2	Osa Y ↓
Pravý pedál	×/L2	Osa Y ↑

V režimu hry PS3 jsou možná následující nastavení pedálů:

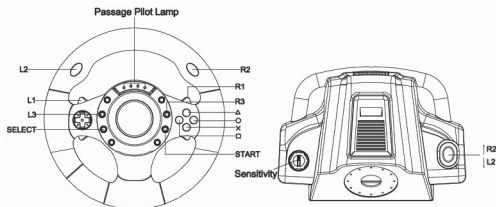
L-Pedál=□ / P-Pedál=x nebo L-Pedál=R2 / P-pedál=L2

za účelem ovládní všech her.

Výchozí nastavení je L-Pedál=□ / P-Pedál=x.

Nastavení lze změnit na L-Pedál=R2 / P-Pedál=L2, přidržujíc současně tlačítka „SELECT“ a „START“ (SELECT+START) po dobu 1 sekundy.

## C. Uspořádání tlačítek a tabulka funkcí



Volant	PC	PS3
△	1	△
○	2	○
×	3	×
□	4	□
Změna rychlosti - L	5	L1
Změna rychlosti - P	6	R1
-	7	L2
+	8	R2
SELECT	9	SELECT
START	10	START
L3	11	L3
R3	12	R3
D-PAD	View hat	D-PAD
Osa volantu	Osa X	L-STICK X
Pedál - L	Osa Y ↓	□/R2
Pedál - P	Osa Y ↑	×/L2
Menu	/	MENU

### Instalace

Sada obsahuje řídicí a pedálové moduly, které se snadno vzájemně propojují. Před připojením k přístroji vypněte herní konzolu.

#### A. Připojte modul pedálů k modulu volantu

Chcete-li zvýšit realismus jízdy, můžete připojit pedálový modul umožňující ovládání zrychlení a brzdění. Chcete-li připojit tyto dva moduly, jednoduše připojte samčí pedálový konektor k základně modulu volantu.

#### B. Připojení volantu k herní konzole.

Připojte kabel volantu ke konzole.

**UPOZORNĚNÍ:** Ujistěte se, že je volant ve výchozí pozici při zapnutí herního systému. Není-li volant v neutrální poloze, jeho pozice v okamžiku zapnutí hry bude považována za neutrální.

#### Připojení k systému PS3:

Před připojením volantu k herní konzoli vypněte konzolu. V případě hry v režimu jednoho hráče připojte volant k Portu 1.

#### Připojení k PC-USB:

Poznámka: Před připojením volantu k počítači nainstalujte ovladač.

1. Vložte CD s ovladačem do počítače
2. Kliknutím na ikonu „Setup“ na CD spusťte instalaci ovladače
3. Dokončete instalaci podle pokynů na obrazovce
4. Zasuňte konektor USB do portu USB v počítači

Poznámka: Systém Windows Vás může požádat o vložení instalačního CD Windows 95/98 /ME / 2000 do počítače za účelem instalace nového zařízení.

**SYSTÉMOVÉ POŽADAVKY PRO PC-USB**

1. Počítač kompatibilní s IBM PC s procesorem Pentium nebo vyšším a portem USB s maximálním zdrojem napájení 500 mA.
2. Operační systém Microsoft Windows 98 / ME / 2000 / XP / Vista
3. Minimálně 32 MB a 64 MB RAM pro systém Microsoft Windows 98 nebo ME
4. Minimálně 64 MB a 128 MB RAM pro systém Microsoft Windows 2000 nebo XP
5. Minimálně 32 MB místa na pevném disku
6. Jednotka CD-ROM
7. Barevný monitor Super VGA 256

Poznámka: Pokud hru nelze spustit, zkontrolujte systémové požadavky hry.

**UPOZORNĚNÍ:**

1. Nevystavujte volant vysokým teplotám, vysoké vlhkosti ani přímému slunečnímu záření. (Doporučená teplota okolí: 5 ~ 350 °C / 41 ~ 95 °F)
2. Dejte pozor, aby se do volantu nedostaly tekutiny nebo malé částice.
3. Na volant neumísťujte těžké předměty.
4. Nerozebírejte volant na díly.
5. Nenamotávejte ani netahejte za kabel příliš velkou silou.
6. Neházejte, nepouštějte ani nevystavujte volant nadměrným otřesům.

Blahoželáme! Stali ste sa majiteľom pretekárskeho volantu TRACER Drifter určeného pre PlayStation3 / osobný počítač. Súprava obsahuje moduly volantu a pedále. Volant môže pracovať bez pripojenia pedálového modulu. Analógový volant so zabudovanou funkciou Dual Shock a možnosťou pripojenia analógového pedálového modulu poskytujú mimoriadne realistickú kontrolu a dojem reálnej hry!

### **Obsah:**

1. Vlastnosti produktu
2. Popis produktu
3. Pripojenie a inštalácia
4. Bezpečnostné opatrenia

### **Vlastnosti produktu:**

1. Kompatibilný so systémom PlayStation3
2. Kompatibilný s Windows 98 / ME / 2000 / XP / Vista 32 / Vista 64
3. Automatická detekcia hernej konzoly bez vypínania
4. Možnosť manuálnej prevodovky v štýle Formuly 1 a štandardné
5. Silná skrutková svorka, ktorá drží volant pevne pripevnený k stolu dokonca aj v priebehu zápalu pretekov
6. Funkcia automatického centrovania
7. Volič citlivosti umožňujúci nastavenie citlivosti v závislosti na štýle jazdy užívateľa
8. Tlačidlo PS umožňujúce priamy prístup k ponuke PS3 v PS3
9. Realistická vibračná funkcia, ktorá zaisťuje efekty pri každej kolízii, odraze a zatáčaní
10. Veľmi rýchla doba odozvy všetkých tlačidiel na volante
11. Volant s ergonomickým tvarom a hmotnosťou, celý pokrytý gumou.

**Popis produktu:****A. Volant****1. Uhol obratu (270 stupňov)**

Volant má analógovú funkciu, t. j. proporcionálnu k pohybu volantu. Nie je vhodné otáčať volant nad jeho rozsah (obmedzenia obratu o 270 stupňov). Nadmerné otáčanie môže poškodiť alebo zničiť volant. Optimálne používanie volantu NEVYŽADUJE nadmernú silu.

**2. Tlačidlo analog/Ponuka**

Priame otváranie ponuky Playstation3.

**3. D-Pad**

U väčšiny herných padov plní rovnakú úlohu ako D-pad. Používa sa na navigáciu a zadávanie zmien v ponuke.

**4. Tlačidlá akcie**

Tieto tlačidlá zodpovedajú špecifickým funkciám v hre, ktoré sú uvedené v dokumentácii k hre a v ponuke možností.

**5. Funkcia automatického centrovania**

Pri zapnutí herného systému sa automaticky nastaví stredová poloha volantu. **UPOZORNENIE:** Uistite sa, že je volant vo východiskovej pozícii pri zapnutí herného systému. Ak nie je volant v neutrálnej polohe, jeho pozícia v okamihu zapnutia hry bude považovaná za neutrálnu.

**6. Nastavenie citlivosti**

Citlivosť možno nastaviť pomocou gombíka citlivosti. Čím vyššia je citlivosť, tým rýchlejšie reaguje riadenie na obrat - aj nepatrný pohyb volantu spôsobuje výraznú odozvu vozidla na obrazovke a naopak. Otáčaním nájdete stredovú pozíciu citlivosti.

**7. Hra na stole**

Uistite sa, že volant je pripojený k hernému systému. Umiestnite volant v komfortnej polohe, v krátkej vzdialenosti od televízora, zabezpečujúc si tak vizuálne pohodlie počas hry.

## B. Pedále

Zaisťujú analógové zrýchlenie (pravý pedál) a brzdenie (ľavý pedál).

Pedále	PS3	PC
Ľavý pedál	□/R2	Os Y ↓
Pravý pedál	×/L2	Os Y ↑

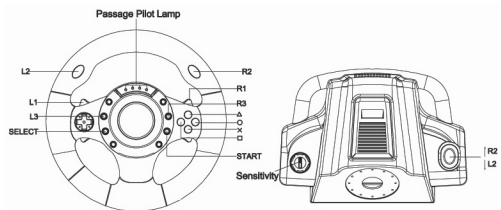
V režime hry PS3 sú možné nasledujúce nastavenia pedálu:

Ľ-pedál = □ / P-pedál = × alebo Ľ-pedál = R2 / P-pedál = L2  
za účelom ovládanie všetkých hier.

Východiskové nastavenie je Ľ-Pedál = □ / P-Pedál = ×.

Nastavenie možno zmeniť na Ľ-Pedál = R2 / P-Pedál = L2,  
pridržiujúc súčasne tlačidlá „SELECT“ a „START“ (SELECT + START)  
po dobu 1 sekundy.

## C. Usporiadanie tlačidiel a tabuľka funkcií



Volant	PC	PS3
△	1	△
○	2	○
×	3	×
□	4	□
Zmena rychlosti - L	5	L1
Zmena rychlosti - P	6	R1
-	7	L2
+	8	R2
SELECT	9	SELECT
START	10	START
L3	11	L3
R3	12	R3
D-PAD	View hat	D-PAD
Os volantu	Os X	L-STICK X
Pedál - L	Os Y ↓	□/R2
Pedál - P	Os Y ↑	×/L2
Ponuka	/	MENU



### Inštalácia

Sada obsahuje riadiace a pedálové moduly, ktoré sa ľahko vzájomne prepájajú. Pred pripojením k prístroju vypnite hernú konzolu.

#### **A. Pripojte modul pedálov k modulu volantu**

Ak chcete zvýšiť realizmus jazdy, môžete pripojiť pedálový modul umožňujúci ovládanie zrýchlenia a brzdenia. Ak chcete pripojiť tieto dva moduly, jednoducho pripojte samčí pedálový konektor k základni modulu volantu.

#### **B. Pripojenie volantu k hernej konzole.**

Pripojte kábel volantu ku konzole.

**UPOZORNENIE:** Uistite sa, že je volant vo východiskovej pozícii pri zapnutí herného systému. Ak nie je volant v neutrálnej polohe, jeho pozícia v okamihu zapnutia hry bude považovaná za neutrálnu.

#### **Pripojenie k systému PS3:**

Pred pripojením volantu k hernej konzole vypnite konzolu. V prípade hry v režime jedného hráča pripojte volant k Portu 1.

#### **Pripojenie k PC-USB:**

Poznámka: Pred pripojením volantu k počítaču nainštalujte ovládač.

1. Vložte CD s ovládačom do počítača
2. Kliknutím na ikonu „Setup“ na CD spustíte inštaláciu ovládača
3. Dokončíte inštaláciu podľa pokynov na obrazovke
4. Zasuňte konektor USB do portu USB na počítači

Poznámka: Systém Windows Vás môže požiadať o vloženie inštaláčného CD Windows 95/98 / ME / 2000 do počítača za účelom inštalácie nového zariadenia.

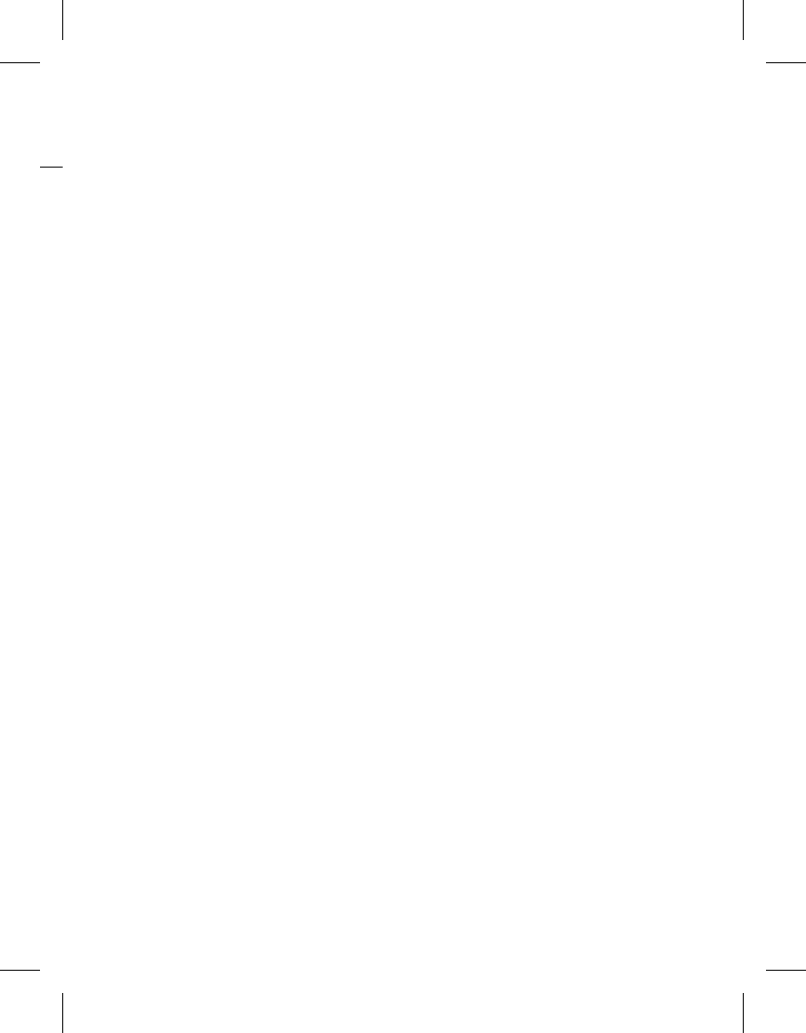
**SYSTÉMOVÉ POŽIADAVKY PRE PC-USB**

1. Počítač kompatibilný s IBM PC s procesorom Pentium alebo vyšším a portom USB s maximálnym zdrojom napájania 500 mA.
2. Operačný systém Microsoft Windows 98 / ME / 2000 / XP / Vista
3. Minimálne 32 MB a 64 MB RAM pre systém Microsoft Windows 98 alebo ME
4. Minimálne 64 MB a 128 MB RAM pre systém Microsoft Windows 2000 alebo XP
5. Minimálne 32 MB miesta na pevnom disku
6. Jednotka CD-ROM
7. Farebný monitor Super VGA 256

Poznámka: Ak hru nemôžete spustiť, skontrolujte systémové požiadavky hry.

**UPOZORNENIE:**

1. Nevystavujte volant vysokým teplotám, vysokej vlhkosti ani priamemu slnečnému žiareniu. (Odporúčaná teplota okolia: 5 ~ 350 ° C / 41 ~ 95 ° F)
2. Dajte pozor, aby sa do volantu nedostali tekutiny alebo malé častice.
3. Na volant neumiestňujte ťažké predmety.
4. Nerozoberajte volant na diely.
5. Nenamotávajújte ani neťahajte za kábel príliš veľkou silou.
6. Nehádzte, nepúšťajte ani nevystavujte volant nadmerným otrasom.





Symbol odpadów pochodzących  
ze sprzętu elektrycznego i elektronicznego  
(WEEE - ang. Waste Electrical and Electronic Equipment)

Użycie symbolu WEEE oznacza, że niniejszy produkt nie może być traktowany jako odpad domowy. Zapewniając prawidłową utylizację pomagasz chronić środowisko naturalne. W celu uzyskania bardziej szczegółowych informacji dotyczących recyklingu niniejszego produktu należy skontaktować się z przedstawicielem władz lokalnych, dostawcą usług utylizacji odpadów lub sklepem, gdzie nabyto produkt.



**tracer**<sup>®</sup>

Producent:

Megabajt Sp. z o.o., ul. Rydygiera 8, 01-793 Warszawa