



**Kierownica TRACER Drifter
Drifter Racing wheel**

Instrukcja obsługi / User manual

Gratulacje! Jesteś posiadaczem kierownicy wyścigowej TRACER Drifter przeznaczonej do Playstation3/Playstation2/komputera osobistego. W skład zestawu wchodzi moduły kierownicy i pedałów. Kierownica może działać bez podłączenia modułu pedałów. Analogowa kierownica z wbudowaną funkcją Dual Shock oraz możliwością podłączenia analogowego modułu pedałów zapewniają niezwykle realistyczne sterowanie i wrażenie wejścia w grę!

Treść:

1. Właściwości produktu
2. Opis produktu
3. Podłączenie i instalacja
4. Środki ostrożności

Właściwości produktu:

1. Zgodność z PlayStation3/PlayStation2
2. Zgodność z WinX/ME/2000/XP/Vista32/Vista64
3. Automatyczne wykrywanie konsoli gier bez wyłączenia
4. Opcje ręcznej skrzyni biegów w stylu Formuły 1 i standardowej
5. Mocny zacisk śrubowy utrzymujący kierownicę stabilnie przytwierdzonej do biurka nawet w ferworze wyścigu
6. Funkcja automatycznego środkowania
7. Pokrętko czułości umożliwiające dostosowanie czułości do stylu jazdy użytkownika
8. Tryb cyfrowy i analogowy w PS2
9. Przycisk PS umożliwiający bezpośredni dostęp do menu PS3 w PS3
10. Realistyczna funkcja wibracji zapewniająca efekty przy każdym zderzeniu, podskoku i skręcie
11. Bardzo szybki czas reakcji wszystkich przycisków na kierownicy
12. Kierownica o ergonomicznym kształcie i wadze w całości pokryta gumą.

Opis produktu:

A. Kierownica

1. Kąt obrotu (270 stopni)

Kierownica ma działanie analogowe, tzn. proporcjonalne do ruchu koła kierownicy. Nie należy obracać kierownicy powyżej zakresu jej możliwości (ograniczenie obrotu do 270 stopni). Nadmierny obrót może uszkodzić lub zepsuć kierownicę. Optymalne użycie kierownicy NIE wymaga nadmiernej siły.

2. Przycisk Analog/Menu

Wybór trybu cyfrowego i analogowego w Playstation2 oraz bezpośredni dostęp do menu Playstation3 w Playstation3.

3. D-Pad

Pełni taką samą rolę jak D-pad w większości gamepadów. Służy do nawigacji i wprowadzania zmian w menu.

4. Przyciski akcji

Przyciski te odpowiadają poszczególnym funkcjom w grze określonym w dokumentacji oprogramowania i menu opcji.

5. Funkcja automatycznego środkowania

Po włączeniu systemu gry środkowa pozycja kierownicy jest ustawiana automatycznie.

UWAGA: Należy upewnić się, że w chwili włączenia systemu gry kierownica znajduje się w pozycji wyjściowej. Jeśli kierownica nie jest ustawiona w pozycji neutralnej, jej pozycja w chwili włączenia gry zostanie uznana za neutralną.

6. Ustawienie czułości

Czułość można ustawić za pomocą pokrętła czułości. Im wyższa czułość, tym szybciej kierownica reaguje na obrót – nawet drobny ruch kierownicy powoduje wyraźną reakcję pojazdu na ekranie i odwrotnie. Wyczujesz środkową pozycję czułości, wykonując obrót.

7. Granie na biurku lub stole

Upewnij się, że kierownica jest podłączona do systemu gry. Ustaw kierownicę w wygodnej pozycji do kierowania w niedalekiej odległości od telewizora, zapewniając sobie komfort wizualny podczas gry.

B. Pedale

Zapewniają analogowe przyspieszenie (pedał prawy) i hamowanie (pedał lewy).

Pedały	PS2	PS3	PC
Pedał lewy	□	□/R2	Oś Y ↓
Pedał prawy	×	×/L2	Oś Y ↑

W trybie gry na PS3 możliwe są następujące ustawienia pedałów:

L-Pedał=□ / P-Pedał=× lub L-Pedał=R2 / P-pedał=L2

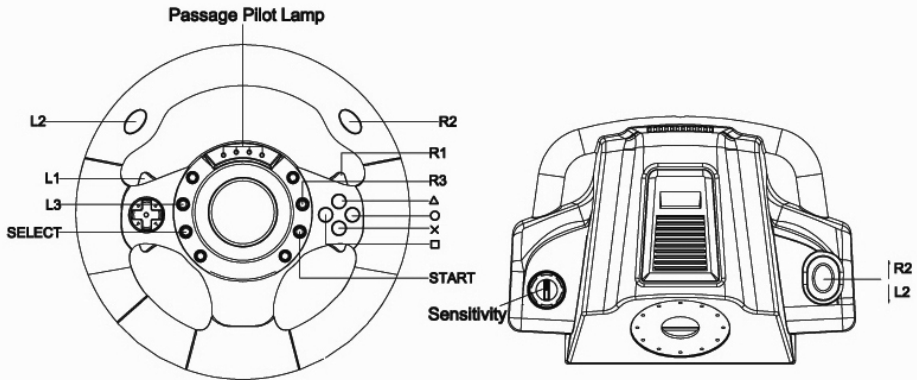
w celu obsługi wszystkich gier.

Ustawienie domyślne to L-Pedał=□ / P-Pedał=×.

Ustawienie można zmienić na L-Pedał=R2 / P-Pedał=L2,

przytrzymując jednocześnie przyciski „SELECT” i „START” (SELECT + START) przez 1 sekundę.

C. Rozmieszczenie przycisków i tabela funkcji



Kierownica	PS2		PC	PS3
	Cyfrowy	Analogowy		
△	△	△	1	△
○	○	○	2	○
×	×	×	3	×
□	□	□	4	□
Zmiana biegu - L				
	L1	L1	5	L1
Zmiana biegu - P				
	R1	R1	6	R1
-	L2	L2	7	L2
+	R2	R2	8	R2
SELECT	SELECT	SELECT	9	SELECT
START	START	START	10	START
L3	/	L3	11	L3
R3	/	R3	12	R3
D-PAD	D-PAD	D-PAD	View hat	D-PAD
Oś kierownicy	←/→	L-STICK X	Oś X	L-STICK X
Pedał - L	□	□	Oś Y ↓	□/R2
Pedał - P	×	×	Oś Y ↑	×/L2
Menu	Tryb	Tryb	/	MENU

Instalacja

Zestaw zawiera moduły kierownicy i pedałów, które łatwo ze sobą połączyć. Przed podłączeniem zestawu należy wyłączyć konsolę gier.

A. Podłączanie modułu pedałów do modułu kierownicy

W celu zwiększenia realizmu jazdy można podłączyć moduł pedałów umożliwiający sterowanie przyspieszeniem i hamowaniem. Aby połączyć te dwa moduły, wystarczy podłączyć wtyczkę męską pedałów do wejścia w podstawie modułu kierownicy.

B. Podłączanie kierownicy do konsoli gier.

Podłączyć kabel modułu kierownicy do konsoli.

Uwaga: Należy upewnić się, że w chwili włączenia systemu gry kierownica znajduje się w pozycji wyjściowej. Jeśli kierownica nie jest ustawiona w pozycji neutralnej, jej pozycja w chwili włączenia gry zostanie uznana za neutralną.

Podłączanie do PS3/PS2:

Przed podłączeniem kierownicy do konsoli gier wyłączyć konsolę. W przypadku gry w trybie dla jednego gracza należy podłączyć kierownicę do Portu 1.

Podłączanie do PC-USB:

Uwaga: Przed podłączeniem kierownicy do komputera zainstalować sterownik.

1. Włożyć płytę sterownika do komputera
2. Kliknąć w ikonę „Setup” na płycie w celu rozpoczęcia instalacji sterownika
3. Postępować zgodnie z instrukcjami na ekranie, aby ukończyć instalację
4. Włożyć wtyczkę USB do portu USB w komputerze

Uwaga: System Windows może poprosić o włożenie płyty Windows 95/98/ME/2000 do komputera w celu zainstalowania nowego urządzenia.

WYMAGANIA SYSTEMOWE DLA PC-USB

1. Komputer zgodny z IBM PC z procesorem Pentium lub wyższym oraz port USB o maksymalnym źródle zasilania 500 mA.
2. System operacyjny Microsoft Windows 98/ME/2000/XP/Vista
3. Minimum 32 MB oraz 64 MB RAM dla systemu Microsoft Windows 98 lub ME
4. Minimum 64MB oraz 128 MB RAM dla systemu Microsoft Windows 2000 lub XP
5. Minimum 32 MB miejsca na twardym dysku
6. Napęd CD-ROM
7. Monitor kolorowy Super VGA 256

Uwaga: Jeśli nie można uruchomić gry, należy sprawdzić wymagania systemowe gry.

OSTRZEŻENIA:

1. Nie narażać kierownicy na wysokie temperatury, wysoką wilgotność powietrza lub bezpośrednie światło słoneczne. (Zalecana temperatura otoczenia: 5~35°C/41~95°F)
2. Uważać, by do kierownicy nie dostawały się płyny lub drobne cząstki.
3. Nie kłaść ciężkich przedmiotów na kierownicy.
4. Nie rozkładać kierownicy na części.
5. Nie zwijać lub ciągnąć kabla zbyt mocno.
6. Nie rzucać, upuszczać lub narażać kierownicy na zbyt silne wstrząsy.

Congratulations! You are now the owner of the SM33C1 racing wheel for the PlayStation3/Playstation2/Person Computer. The racing wheel consists of both a steering wheel unit and a foot pedal unit. The racing wheel does not require that the foot pedal unit be connect for the wheel to function. The analogue output of the steering wheel and built-in dual shock feature, together with the available analogue output of the foot pedal unit, provides supper-realistic control and give you the feeling be in the games!

Contents:

1. Product features
2. Product Description
3. Connection & installation
4. Caution

Product features :

1. Compatible with PlayStation3/PlayStation2
2. Compatible with WinX/ME/2000/XP/Vista32/Vista64
3. Auto detect game console without switching
4. F1 Style and Standard manual transmission shift options
5. a strong G-clamp keeps the wheel rooted to the desk, even in the heat of a race
6. auto- centering function
7. Sensitivity switch allows to adjust sensitivity to fit your driving style
8. Digital mode and Analog mode in PS2
9. PS button for direct access to the PS3 menu in PS3
10. Realistic vibration feedback for effect-feeling on every crash, bump and turn
11. All buttons located on the wheel are very quick response
12. Fully rubberized steering wheel with ergonomical designed grip and weight

Product Description**A.Steering wheel****1. The rotation Angle (270 degree)**

The wheel have analogue output, such that the actually output is proportional to the movement of the wheel. Please do not try and turn the wheel past its limitations (270 degree trun limiter). Doing so may damage or effectively ruin the steering wheel . Excessive force is NOT necessary to get the most out of your wheel.

2. Analog / Menu Button

For digital mode and Analog mode selection in Playstation2 and for direct access to the Playstaion3 menu in Playstation3

3. D-Pad

This emulates the D-pad found on most control pads. This is used for navigating through the menus and making menu changes

4. Action buttons

These buttons are correspond to specific game functions detailed, in your software documentation and options menu.

5. Auto centering function

The Wheel center position is automatically set when switching on your game system.

NOTE: Please ensure that the steering wheel unit is in initial position when switching on your game system. If the steering wheel unit is not in the neutral position, that position will be deemed the neutral position when switching on your game system.

6. Sensitivity settings:

The sensitivity can be adjusted by turning the Sensitivity dial. The higher the sensitivity, the faster the steering wheel reacts to being turned, i.e. even a small movement of the steering wheel produces a distinct reaction in the screen vehicle and vice versa. You will feel the center sensitivity position when turning.

7. Playing on the desk or table

Ensure that the wheel is plugged into the game system. Place the wheel in in a comfortable driving position near enough to your TV to ensure visual comfort while playing

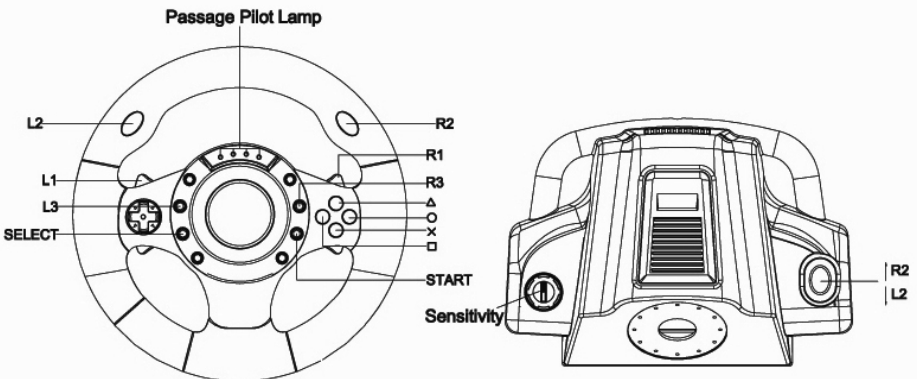
B. Foot Pedal

Provide analog acceleration (right pedal) and braking (left pedal).

Pedals	PS2	PS3	PC
L-Pedal	□	□/R2	Y Axis ↓
R-Pedal	×	×/L2	Y Axis ↑

In PS3 playing mode, the foot pedal can be correspond to L-Pedal=□ / R-Pedal =× or L-Pedal=R2 / R-Pedal =L2 to support all the games. The default setting is L-Pedal=□ / R-Pedal =× you can change the setting to L-Pedal=R2 / R-Pedal =L2 by press the “SELECT”and “START” button simultaneously (SELECT + START) in 1 second.

C. Button layout & Function table



Racing Wheel	PS2		PC	PS3
	Digital	Analog		
△	△	△	1	△
○	○	○	2	○
×	×	×	3	×
□	□	□	4	□
Gear Shift - L				
	L1	L1	5	L1
Gear Shift - R				
	R1	R1	6	R1
-	L2	L2	7	L2
+	R2	R2	8	R2
SELECT	SELECT	SELECT	9	SELECT
START	START	START	10	START
L3	/	L3	11	L3
R3	/	R3	12	R3
D-PAD	D-PAD	D-PAD	View hat	D-PAD
Wheel axis	←/→	L-STICK X	X AXIS	L-STICK X
Pedal - L	□	□	Y Axis ↓	□/R2
Pedal - R	×	×	Y Axis ↑	×/L2
Menu	Mode	Mode	/	MENU

Installation

The Racing wheel includes the steering wheel unit and foot pedal unit, it is quite easy to connect them together. However, first you must switch your game console “ OFF” before connecting the Racing Wheel.

A. Connecting the foot pedal unit to the steering wheel unit.

To simulate the real driving experience, you can use the foot pedal unit to control the acceleration and braking action. To connect this two unit, simply plug the male type plug found on the foot pedal unit into the base of the steering wheel unit.

B.Connecting the Racing wheel to the Game console.

Plug the cable from the steering wheel unit into the console.

Note: Please ensure that the steering wheel unit is in initial position when switching on your game system. If the steering wheel unit is not in the neutral po-

sition, that position will be deemed the neutral position when switching on your game system.

TO PS3/PS2:

Before connecting the steering wheel to your game console, you need to turn off the console. Always connect to the Port1 for single player mode.

TO PC-USB:

Important: Install the driver before connecting the steering wheel to your PC

1. Insert Drive disk in your computer
2. Click to Drive disk "Setup" to start install the drive program
3. Follow the on-screen instruction to complete the installation.
4. Plug the USB connector to your computers USB port

Note: Windows may prompt you to insert the Windows 95/98/ME/2000 CD-Rom into the computer to install a new device.

SYSTEM REQUIREMENTS FOR PC-USB

1. IBM PC compatible equipped Pentium processor or higher and USB port where has maximum 500mA power source.
2. Microsoft Windows 98/ME/2000/XP/Vista operating system
3. Minimum 32MB and 64MB RAM is recommended for Microsoft Windows 98 or ME
4. Minimum 64MB and 128MB RAM is recommended for Microsoft Windows 2000 or XP
5. Minimum 32MB hard disk space
6. CD-ROM driver
7. Super VGA 256 color monitor

Note: If you can not play the games, Please check the game for system requirements.

CAUTION:

1. Do not expose the steering wheel to high temperatures, high humidity or direct sunlight. (Use in an environment between 5~35°C/41~95°F)
2. Do not allow liquid or small particles to enter the steering wheel.
3. Do not put any heavy objects on the steering wheel.
4. Never disassemble the steering wheel.
5. Do not twist or pull the cable too strongly.
6. Do not throw, drop, or apply strong shock to the steering wheel.



**Symbol odpadów pochodzących
ze sprzętu elektrycznego i elektronicznego
(WEEE - ang. Waste Electrical and Electronic Equipment)**

Użycie symbolu WEEE oznacza, że niniejszy produkt nie może być traktowany jako odpad domowy. Zapewniając prawidłową utylizację pomagasz chronić środowisko naturalne. W celu uzyskania bardziej szczegółowych informacji dotyczących recyklingu niniejszego produktu należy skontaktować się z przedstawicielem władz lokalnych, dostawcą usług utylizacji odpadów lub sklepem, gdzie nabyto produkt.



Importer:
Megabajt Sp. z o.o., ul. Rydygiera 8, 01-793 Warszawa